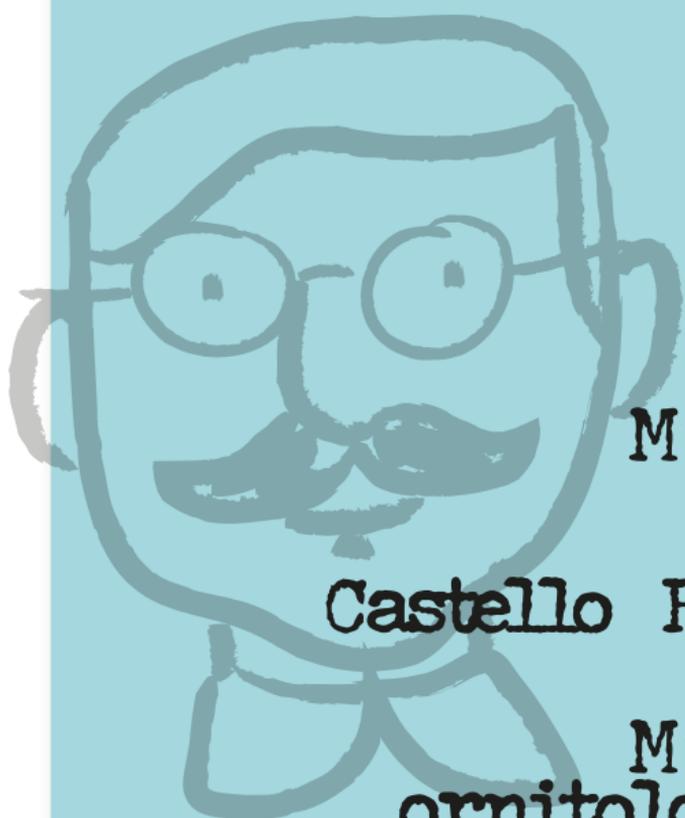


**Fondazione
Ugo Da Como**

**Un Museo
per
la Scuola**
Percorsi didattici



Museo

Castello Rocca

**Museo
ornitologico**

**Giochi
animazioni**





Un Museo
per
la Scuola

Museo

Tra libri, quadri e vasi antichi: alla scoperta della Casa di Ugo Da Como

Percorso didattico

Attraverso l'ausilio di un fascicolo didattico corredato di immagini, testi da compilare ed esercizi interattivi, gli alunni scoprono la Casa e la Biblioteca di Ugo Da Como. Lungo il percorso, la classe affronterà diverse tematiche: il collezionismo di opere d'arte, alcuni aspetti della vita quotidiana dell'epoca e la passione del Senatore per i libri.

Destinatari:

Scuola Primaria (classi III-IV-V)

Scuola Secondaria di I grado

Scuola Secondaria di II grado

Durata: 1,5 ore

Costo: 9 euro

Su richiesta è possibile svolgere il percorso dedicando un approfondimento speciale alla storia del libro.

Un Museo
per
la Scuola

Museo

Colori su tavola come antichi pittori

Laboratorio didattico

Con il supporto di un fascicolo didattico gli alunni osservano alcune tavolette da soffitto conservate nella Casa-Museo, scoprendone la tecnica di realizzazione e i soggetti raffigurati. In laboratorio, realizzano la propria opera dipingendo con pigmenti naturali una tavoletta in legno ricoperta da un sottile strato di gesso.

Destinatari:

Scuola Primaria (classi III-IV-V)

Scuola Secondaria di I grado

Durata: 2,5 ore

Costo: 9 euro

Un Museo
per
la Scuola

Museo

Sangue di drago e basilico: l'arte dello speziale

Laboratorio didattico

Osservando i vasi da farmacia esposti nella Casa-Museo, gli alunni imparano a riconoscere le diverse tipologie di vaso (albarello, orciolo, fiasca e pilloliere), soffermandosi sulla loro particolare forma, sulla decorazione e sui preparati che potevano contenere, dallo sciroppo all'unguento. In laboratorio, avvalendosi delle antiche ricette stampate sui trattati conservati in Biblioteca e calandosi nei panni di antichi speziali, confezionano un preparato a base di erbe ed essenze.

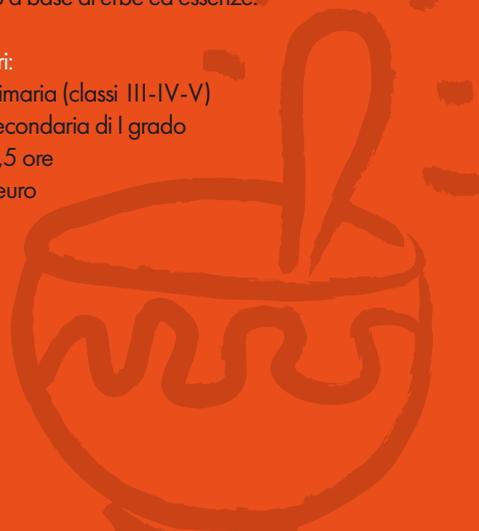
Destinatari:

Scuola Primaria (classi III-IV-V)

Scuola Secondaria di I grado

Durata: 2,5 ore

Costo: 9 euro



Un Museo per la Scuola

Museo

Artisti in miniatura

Laboratorio didattico

Durante la visita alla Casa-Museo, gli alunni saranno guidati alla scoperta di alcuni manoscritti miniati conservati nella Biblioteca. Mediante l'utilizzo di schede didattiche sarà analizzata la tecnica della miniatura: i materiali e gli strumenti un tempo utilizzati dai miniatori, la scelta dell'iconografia, le modalità di realizzazione. In laboratorio, gli alunni avranno modo di sperimentare la tecnica della miniatura realizzando il loro personale capolettera.

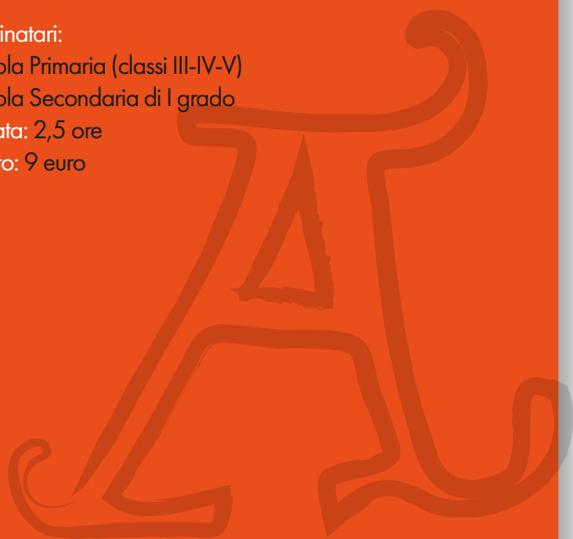
Destinatari:

Scuola Primaria (classi III-IV-V)

Scuola Secondaria di I grado

Durata: 2,5 ore

Costo: 9 euro



Un Museo per la Scuola

Museo

Vetrata a regola d'arte

Laboratorio didattico

Dalle cattedrali gotiche a Lonato: prendendo ispirazione dalle vetrate della Casa-Museo e dallo stile neogotico che la caratterizza, gli alunni apprendono le regole di questa particolare tecnica. I libri della Biblioteca conservano progetti e illustrazioni di importanti architetti che sono fonte di ispirazione per il laboratorio finale durante il quale ognuno realizza la propria piccola vetrata artistica.

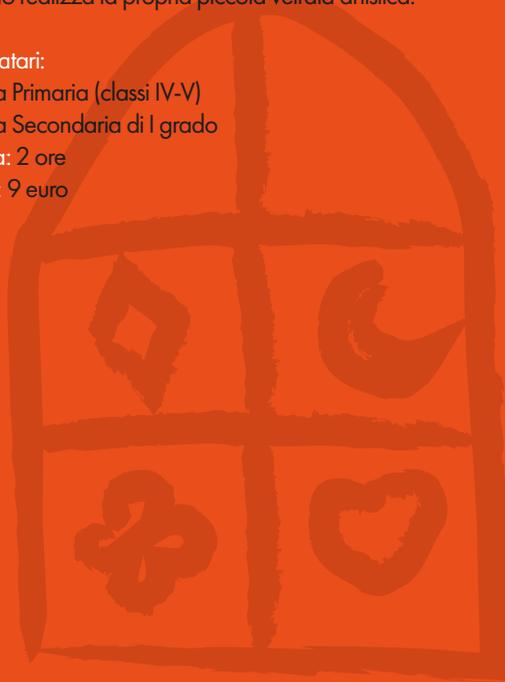
Destinatari:

Scuola Primaria (classi IV-V)

Scuola Secondaria di I grado

Durata: 2 ore

Costo: 9 euro



Museo

Caccia allo stemma

Laboratorio didattico

Cosa sono gli stemmi? La Casa-Museo ne è ricca e la classe viene accompagnata a scoprirli, partendo dalla Galleria le cui pareti sono completamente ricoperte di stemmi.

Se osserva forma, colori e simboli. Il laboratorio è differenziato in base all'età dei partecipanti: la realizzazione di uno stemma polimaterico per le classi dalla prima alla quarta della primaria e la creazione di uno stemma con lamina di rame per la classe quinta della scuola primaria e per la scuola secondaria di primo grado.

Destinatari:

Scuola Primaria

Scuola Secondaria di I grado

Durata: 2 ore

Costo: 9 euro

Museo

Un mondo di favole

Laboratorio didattico

L'amore e l'interesse per i libri è un piacere che si coltiva fin da piccoli. Visitando le stanze della Biblioteca, gli alunni scoprono una enorme quantità di volumi: dai più antichi e preziosi utilizzati dagli adulti, fino ad arrivare a quelli dedicati ai più piccini. Attraverso le pagine di questi libri si addentrano in un mondo fantastico, ricco di personaggi, favole e avventure.

L'attività si conclude con la creazione di un piccolo libro che i bambini potranno portare con sé.

Destinatari:

Scuola dell'Infanzia

Scuola Primaria (classi I-II)

Durata: 2 ore

Costo: 9 euro

Un Museo per la Scuola

Museo

Gli Egizi: il rotolo di papiro e la scrittura geroglifica

Laboratorio didattico

Il mistero della fabbricazione di fogli di papiro e della scrittura dell'Antico Egitto vengono svelati attraverso la preparazione del supporto su cui ogni alunno compone e scrive il proprio nome come al tempo dei faraoni.

L'attività si conclude con la scrittura di una frase su una mattonella di coccio, utilizzando pennelli e pigmenti naturali.

Destinatari:

Scuola Primaria (classi III-IV-V)

Durata: 2,5 ore

Costo: 9 euro

Un Museo per la Scuola

Museo

Scopriamo l'antico Egitto

Durante l'attività gli alunni scoprono l'importanza del Nilo e conosceranno ogni aspetto della cultura egizia, partendo dall'agricoltura fino ad arrivare alla figura del faraone, alle divinità e al ruolo degli scribi. Dopo una breve spiegazione relativa alla scrittura geroglifica, alla classe viene proposto di aprire un "vero" sarcofago in cui si trovano riproduzioni di amuleti, statuette e altri oggetti tipici dei corredi.

Destinatari:

Scuola Primaria (classe IV)

Durata: 2 ore

Costo: 115€ a gruppo classe + 5€ ciascun alunno per biglietto d'ingresso al Museo.

Attività realizzate in collaborazione con
Archeo Detective Daniele Zamboni

Un Museo
per
la Scuola

Museo

Roma e la civiltà romana

Percorso didattico

Gli alunni verranno accompagnati alla scoperta della civiltà romana attraverso un gioco da tavolo che simula la corsa con le quadrighe. Divisi in quattro fazioni, verranno messi alla prova tramite domande sull'argomento e sfide come la ricostruzione dell'arco romano e la simulazione fisica della testuggine. La squadra che per prima arriverà alla casella finale, otterrà l'ambita corona d'alloro del vincitore. Un nuovo e avvincente modo per imparare!

Destinatari:

Scuola Primaria (classe V)

Scuola Secondaria di I grado (classe I)

Durata: 2 ore

Costo: 115€ a gruppo classe + 5€ ciascun alunno per biglietto d'ingresso al Museo.

Attività realizzate in collaborazione con
Archeo Detective Daniele Zamboni

Un Museo
per
la Scuola

Museo

Storia del libro: supporti e strumenti della scrittura dal papiro alla pergamena

Laboratorio didattico

Un viaggio nel mondo del libro per scoprire i supporti e gli strumenti della scrittura e sperimentare il lavoro degli amanuensi attraverso l'uso della penna d'oca e del calamo.

Nel laboratorio, gli alunni decorano iniziali miniate e cartigli.

Destinatari:

Scuola Primaria (classi IV-V)

Durata: 2,5 ore

Costo: 9 euro

Un Museo
per
la Scuola

Museo

Storia del libro: dal manoscritto alla stampa

Laboratorio didattico

Dalla paziente attività degli amanuensi alla rivoluzionaria scoperta di Gutenberg. Grazie all'osservazione dei manoscritti e degli incunaboli della Biblioteca, gli alunni apprendono i fondamenti dell'arte della stampa e le caratteristiche che accomunano e differenziano i codici manoscritti dai libri stampati.

Nella piccola stamperia-laboratorio, le classi realizzano una prova di stampa con i caratteri mobili.

Destinatari:

Scuola Secondaria di I grado (classi I-II)

Durata: 2,5 ore

Costo: 9 euro

390
cuius brigite datus fuerint Insolutum ipsi exponeti
bona, et de bonis disti Jdem domini Martini
et specialiter de bonis existentibus In terra, et
Territorio et Vengago districtus Brigite, et
tenebantur, et possidebantur per Jacobum et voca-
tijo et eius filios fratrem et nepotes ipsius
Jdem Dominum Martini, et eius heredes, et
ipsa bona divisal fuerint per legitimos divisors
a bonis que per distos Jacobum, et filios teneb
et possidentur et quibus Insolutum datione
et divisione constat q Instrumenta publica
cumq Jdem Brordus, et eius firmuli, et
massimij In dista possessione et bonis sibi
Insolutum datis sepms Ambeventur, et malebe
ntur aditis Jacobo, et filijs
Impacientibus, et Inbitat ne compellat^r cum eis
Amittas sibi ad meam q emittit curit
An fate sup^{te} sup^{te} Tets attento q Jdem
Jacobus personaliter Inbitat sub Jurisdictione

Museo

Wunderkammer: la camera delle meraviglie

Laboratorio didattico

Come nasce una collezione? E un collezionista? L'attività approfondisce questi temi prendendo in considerazione gli esempi più bizzarri ed eccentrici delle grandi collezioni italiane ed europee. Il "diverso", il "ricercato" e l'"esotico" visti come valore aggiunto da parte del curioso collezionista.

Nel laboratorio, gli alunni vestiranno i panni di Ugo Da Como collezionista e ognuno creerà su carta la propria personale Wunderkammer.

Destinatari:

Scuola Primaria (classi IV-V)

Scuola Secondaria di I grado

Durata: 2 ore

Costo: 9 euro

Museo

Dal manoscritto al teleriscaldamento

La storia del riciclo dalla
biblioteca alla fabbrica

Laboratorio didattico

Partendo dalla Biblioteca e quindi dalla storia del libro viene spiegata agli alunni l'importanza del riciclo. Nell'antichità la carta era prodotta con gli stracci, grazie proprio al riciclo delle pezze di tessuto che venivano raccolte dagli straccivendoli.

Il confronto con il passato permette di riflettere su quanto noi oggi ricicliamo: la carta viene riutilizzata per fare altra carta; il vetro per fabbricare altro vetro; la plastica per costruire altri oggetti e pezzi di apparecchiature in plastica.

Ma anche le industrie riciclano? Sì! Le industrie hanno fatto grandissimi progressi e oggi sono attori molto importanti per le azioni di salvaguardia dell'ambiente.

Destinatari:

Scuola Primaria (classi III-IV-V)

Scuola Secondaria di I grado

Durata: 2 ore

Costo: 9 euro



Un Museo
per
la Scuola

Castello Rocca

Lonato e la sua storia

Percorso didattico

Il percorso prevede la scoperta dei luoghi più significativi per la storia di Lonato mediante l'utilizzo di un fascicolo didattico. La visita prende avvio dall'esterno della Rocca e della Casa del Podestà per giungere fino alla piazza con il Duomo. Mediante esercizi e attività di osservazione, gli alunni scoprono tutti gli edifici storici del centro storico.

Destinatari:

Scuola Primaria (classi IV-V)

Scuola Secondaria di I grado

Durata: 2 ore circa

Costo: 8 euro



Un Museo
per
la Scuola

Castello Rocca

La Rocca di Lonato: storie di vita, armi e potere

Percorso didattico

Con il supporto di un fascicolo didattico gli alunni sono guidati alla scoperta delle vicende storiche e delle caratteristiche architettoniche della Rocca Visconteo Veneta. Divisi in gruppi, risolvono indovinelli e giochi enigmistici per recuperare i pezzi dei puzzle che riproducono gli stemmi delle diverse famiglie che hanno segnato la storia della Rocca.

Destinatari:

Scuola Primaria (classi III-IV-V)

Scuola Secondaria di I grado

Scuola Secondaria di II grado (classi I-II)

Durata: 1,5 ore

Costo: 8 euro

Un Museo
per
la Scuola

Castello Rocca

Piccoli Castellani in Rocca

Laboratorio didattico

La storia della Rocca viene scoperta attraverso una fiaba che ha come protagonisti gli abitanti del castello. I bambini vengono coinvolti nella narrazione diventando a loro volta personaggi del racconto con il compito di superare delle prove per riuscire a conquistare il loro personale castello.

Destinatari:

Scuola dell'Infanzia

Scuola Primaria (classe I)

Durata: 2 ore

Costo: 8 euro

Questa
una
volta...

Un Museo
per
la Scuola

Castello Rocca

Pagine di natura

Laboratorio didattico

Le numerose specie vegetali della Rocca si aggrappano alle mura antiche e caratterizzano l'ampio spazio che circonda la fortezza. Per meglio conoscere questo ricco patrimonio di alberi, piante, arbusti, cespugli, rampicanti ed erbe spontanee si propone una caccia al tesoro botanica attraverso la quale gli alunni scoprono caratteristiche e curiosità delle diverse specie vegetali e ne approfondiscono le peculiarità creando un piccolo "diario di campagna". L'attività si completa con una passeggiata naturalistica.

Destinatari:

Scuola Primaria

Durata: 2 ore circa

Costo: 8 euro

Un Museo
per
la Scuola

Castello Rocca

Alla ricerca della pozione magica di Mago Merlino

Laboratorio ludico

Gli alunni, divisi in gruppi, partecipano ad una caccia al tesoro itinerante e istruttiva in Rocca. L'obiettivo è recuperare – attraverso gli indizi forniti – gli ingredienti necessari per la preparazione di una magica pozione.

Destinatari:

Scuola Primaria

Scuola Secondaria di I grado

Durata: 2 ore circa

Costo: 8 euro

Un Museo
per
la Scuola

Castello Rocca

Orientando: orientarsi dal medioevo ad oggi

Laboratorio didattico

Oggi, come in passato, la Rocca è un luogo privilegiato per controllare la conformazione delle aree circostanti. L'attività permette di scoprire come è nato l'orientamento e come si è evoluto fino ai nostri giorni. Attraverso il posizionamento dei punti cardinali, viene costruita una rosa dei venti e sperimentato l'utilizzo della bussola. Poi dall'alto del castello si osserva l'ambiente circostante per individuare alcune zone attraverso l'utilizzo di una semplice mappa.

Destinatari:

Scuola Primaria (classi II-III-IV-V)

Scuola Secondaria di I grado

Durata: 2 ore

Costo: 8 euro



Un Museo
per
la Scuola

Museo
ornitologico

Piccoli ornitologi in Rocca

Laboratorio didattico

Agli alunni vengono presentati – attraverso una storia – alcuni esemplari di volatili conservati presso il Museo Ornitologico. Nel corso del laboratorio, differenziato per età, vengono costruiti un becco “indossabile” (Scuola dell’Infanzia) oppure una girandola con le fasi di vita di un uccello del quale approfondiscono le abitudini e le caratteristiche (Scuola Primaria).

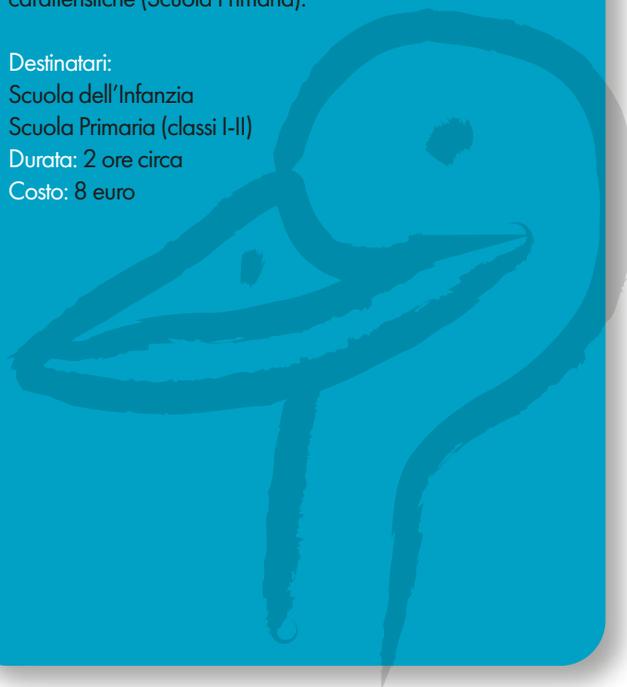
Destinatari:

Scuola dell’Infanzia

Scuola Primaria (classi I-II)

Durata: 2 ore circa

Costo: 8 euro



Un Museo
per
la Scuola

Museo
ornitologico

I conquistatori dell'aria: viaggio nel mondo degli uccelli

Percorso didattico

Durante la visita nel museo gli alunni scoprono come sono fatti gli uccelli, in che modo si sono specializzati e perchè vivono in un dato ambiente. Questi e tanti altri quesiti trovano inoltre risposta durante il laboratorio dedicato allo studio di becchi, piume, penne e zampe attraverso l'utilizzo di schede didattiche, suoni e proiezioni. L'attività si conclude con la risoluzione di un "gioco ornitologico".

Destinatari:

Scuola Primaria (classi III-IV-V)

Scuola Secondaria di I grado

Durata: 2 ore

Costo: 8 euro



Un Museo
per
la Scuola

Museo
ornitologico

Alieni tra noi

Laboratorio didattico

Gli studenti sono accompagnati tra le sale del Museo Ornitologico alla scoperta delle specie alloctone del nostro territorio. Il laboratorio approfondisce in modo ludico e coinvolgente gli aspetti più attuali ma anche locali di questo argomento come la presenza di specie invasive e il rischio di compromissione degli habitat. Insegna inoltre come riconoscere ed individuare queste presenze... aliene!

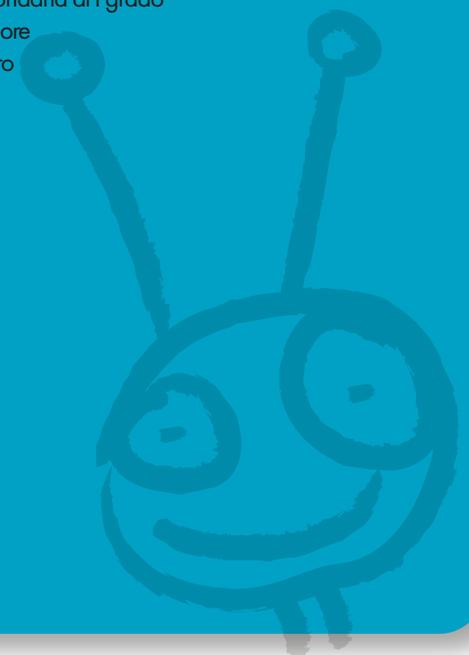
Destinatari:

Scuola Primaria (classi III-IV-V)

Scuola Secondaria di I grado

Durata: 2,5 ore

Costo: 8 euro



Un Museo
per
la Scuola

Giardini e parco

Una Magica Storia

Animazione in costume

Una magica storia è un progetto ludico con storie per tutte le fasce d'età. I piccoli protagonisti si trovano immersi in avventure storiche o fantastiche durante le quali vengono vestiti ed "armati" a dovere per compiere le più incredibili e suggestive missioni! Appena giunti alla Rocca, tutti i partecipanti vengono accolti dagli animatori e portati a vivere un'esperienza davvero indimenticabile!

Avventure per la Scuola dell'Infanzia:

- Nel regno di Camelot
- Nel regno di Sensomatto (alla scoperta dei 5 sensi)
- Le leggende Irlandesi (alla scoperta delle stagioni)

Avventure Storiche per la Scuola Primaria
e Secondaria di I grado:

- Assalto al castello
- Giulio Cesare e i Galli: l'espansione dell'impero
- Carlo Magno e i Longobardi
- Re Artù e i cavalieri della tavola rotonda
- La leggenda di Robin Hood
- L'Odissea: il ritorno di Ulisse a Itaca

Durata: 2 ore

Costo: 16 euro (minimo 50 alunni)

Un Museo
per
la Scuola

Giardini e parco

Grande torneo di giochi del passato

Attività ludica

In un ampio spazio aperto gli alunni, divisi in squadre, si sfidano in un torneo dedicato ai giochi di una volta. Astuzia, attenzione, abilità e creatività saranno messe alla prova per decretare la squadra vincitrice della contesa.

Destinatari:

Scuola dell'Infanzia
Scuola Primaria
Scuola Secondaria di I grado

Durata: 1,5 ore

Costo promozionale: 4 euro
(3 euro se abbinato a "Una Magica Storia")

Un Museo
per
la Scuola

Castello Rocca

Un torneo nella storia

Come gli antichi cavalieri gli alunni sono chiamati a superare alcune prove per confermare il loro titolo: vengono proposti giochi legati alla storia della Rocca e del complesso museale. Un modo diverso di vivere il museo e di conoscere la storia locale, scorrendone le tappe sulla linea del tempo.

Attività alternativa proposta all'interno in caso di maltempo.



Un Museo per la Scuola

Percorsi didattici

La ricchezza delle collezioni consente di dare vita ad una molteplicità di proposte riferibili a diversi settori, da quello storico-artistico-architettonico con il Museo "Casa del Podestà", la Biblioteca, la Rocca, a quello naturalistico attraverso il Museo Ornitologico.

Le attività si propongono di stimolare l'apprendimento del giovane visitatore e al contempo di renderlo un soggetto attivo rispetto a ciò che lo circonda.

I percorsi didattici, supportati da fascicoli, accompagnano l'alunno nella lettura delle collezioni attraverso immagini ed esercizi.

I laboratori, basati sulla metodologia *hands on*, conoscere attraverso il fare, sviluppano invece le diverse tematiche mediante esercitazioni pratiche e manuali.

Le animazioni in costume e le attività ludiche permettono di affiancare ad un momento di apprendimento anche qualche ora di gioco e di svago da vivere negli ampi spazi verdi del parco della Rocca.

Fondazione Ugo Da Como

Via Rocca, 2 - Lonato del Garda (Brescia)

PER INFORMAZIONI E PRENOTAZIONI

Cell. e Whatsapp
3792798197 (ufficio didattica)

Tel e Fax +39 030 9130060 (segreteria)
prenotazioni@fondazioneugodacomo.it
www.fondazioneugodacomo.it



**FONDAZIONE
UGO DA COMO**

LONATO DEL GARDA



Regione Lombardia
Lombardia

**AMICI
DELLA
FONDAZIONE
UGO DA COMO**

LONATO DEL GARDA